

Laserworld CS-12.000RGB ShowNET

Un laser semi-professionnel puissant à diodes pures qui peut produire des effets laser standard intenses tels que des rayons, des vagues et des tunnels, ainsi que des graphiques de base. Ce laser est équipé d'une carte mère ShowNET de Laserworld qui permet un contrôle DMX, ArtNet et autonome ainsi qu'un contrôle par ordinateur. Parfait pour les installations de boîtes de nuit de taille moyenne à grande, à l'intérieur ou à l'extérieur.

- Système laser full diode RGB de 12'000 mW
- ShowNET interne
- Contrôlable par DMX / ArtNet
- Mode autonome
- Contrôlable par ordinateur via l'interface ShowNET
- Capacité graphique de base - scanners 30 kpps @ 8°
- Modulation analogique
- Plaque de masquage du faisceau laser sur le panneau avant
- Support de montage 360°
- Boîtier IP54



Carte mère ShowNET par défaut :

- Diverses options de contrôle :

DÉTAILS TECHNIQUES

| | |
|--------------------------------------|---|
| Puissance garantie | 12'000 mW |
| Puissance rouge | 3'000 mW / 638 nm |
| Puissance vert | 3'000 mW / 520 nm |
| Puissance bleu | 6'000 mW / 450 nm |
| Caractéristiques de faisceaux | 5 mm / 1.2 mrad |
| Scanners | 30 kpps @ 8° |
| Angle de balayage max. | 40° |
| Modes de fonctionnement | ILDA, DMX, LAN, ArtNet, streaming ILDA, carte SD intégrée, mode autonome / maître-esclave |
| Classe laser | 4 |

| | |
|--------------------------------|--|
| Sources laser | diodes |
| Classe IP | IP54 |
| Motifs de base | 130 effets env. (tunnel, vague, dents de scie, etc.) |
| Accessoires | câble d'alimentation, connecteur interlock, clé, mode d'emploi |
| Alimentation | 85 V - 250 V AC, 50/60 Hz |
| Consommation électrique | 150 W |
| Dimensions | 285 x 180 x 190 mm |
| Poids | 7.7 kg |
| EAN / MPN | 7640144996062 |



*En raison de différentes technologies avancées de correction d'optiques utilisées dans nos systèmes, les puissances en sortie des modules peuvent légèrement différer des puissances annoncées pour le module correspondant. Divergence FWHM moyen selon le modèle.